



Virtual Classroom

SCRUM Product Owner Pitstop

Produktentwicklung agil gestalten

In diesem VC-Training lernen Sie Methoden und Ansätze zur agilen Produktentwicklung mit SCRUM kennen.

An Beispielen erarbeiten und vertiefen wir die Rolle des SCRUM Product Owners. Wir arbeiten an Fallbeispielen und diskutieren den Transfer in Ihre Praxis.

Buchungsnummer

31464

Lerndauer

Sessions à 4 + 1 Stunden,
z. B. verteilt auf 3 Tage

Preis

Individuell auf Anfrage

 Lernziele

- ✓ vollständig remote – lernfreundliche drei Sessions à 4 + 1 Stunden, z. B. verteilt auf 3 Tage
- ✓ effiziente Prüfungsvorbereitung für die SCRUM-Product-Owner-Prüfung
- ✓ bewährtes didaktisches Konzept aus Inputs, Transfer-Diskussionen und individuellen Vertiefungen
- ✓ Einsatz von einfacher, bewährter Technik für die virtuelle Teamarbeit
- ✓ begleitet und moderiert von einem erfahrenen Trainer

 Inhalte

- virtuelle Arbeitsfähigkeit herstellen
- Lernlandkarte abstimmen
- SCRUM Framework
- Principles und Values
- Lean Product Development
- Product Vision und Product Backlog
- Sprint Planning
- Sprint Review
- Release Planning
- Scaling Scrum

